



Database eisen

Om de simulatortoets in een voor de chauffeur realistische virtuele wereld uit te laten voeren zal de geotypische (Nederlandse m.u.v. bergen) database van de simulator aan een aantal minimum eisen moeten voldoen.

Voor het ontwerp van wegen en weginfrastructuur binnen de database genieten de volgende richtlijnen de voorkeur:

- Handboek Wegontwerp, CROW publicaties 164 A tm D
- Nieuwe ontwerprichtlijn voor autosnelwegen (NOA, Rijkswaterstaat)

De daarin genoemde lay-out en type wegen, vluchtheuvels, drempels, belijning, bebording enz. is volgens de Nederlandse normen en gebruiken.

Gelet op de realiteit kunnen afwijkingen zoals te scherpe bochten bij uitvoegstroken, onhandig gepositioneerde vluchtheuvels en ander straatmeubilair, te lage viaducten enz. binnen een database voorkomen.

Om in aanmerking te komen voor een voorlopige certificering onder het overgangsregime moet een simulator, naast voldoen aan de essentiële technische eisen, voor wat betreft de database eisen voldoen aan 80% van de algemene eisen en eveneens 80% van ieder onderdeel van de specifieke eisen (met uitzondering van bergen en industrieterrein).

Indien een simulator hieraan voldoet dan kan deze voorlopig gecertificeerd worden onder het overgangsregime, indien en uitsluitend als de aanvrager van de certificering een onderbouwd projectplan aanlevert waarin wordt aangegeven hoe in een periode van maximaal 5 jaar in gelijkwaardige stappen de ontbrekende belangrijke en database eisen worden gerealiseerd. De voortgang van de uitvoering van dit projectplan zal door middel van een jaarlijkse audit worden gecontroleerd. Aan deze audits zijn kosten verbonden.

Algemene eisen:

- Tenminste 100 kilometer weg van wisselende structuur qua wegbeeld.
- Stroomwegen (auto- en autosnelwegen)
- Gebiedsontsluitingswegen (belangrijke aan- en afvoerwegen van stroomwegen naar woon- en landelijke gebieden)
- Erftoegangswegen (wegen in woon- of landelijke gebieden)
- Rotondes van wisselende structuur qua wegbeeld.
- Verschillende bochten in het wegverloop (verschillende stralen en maten).
- Verschillende soorten kruisingen (T-, vier- en meerkanten, gelijkwaardige, ongelijkwaardige en geregelde kruisingen).
- Erven
- Bruggen, tunnels, spoor- / tramwegovergangen
- Gevarieerde bebouwing en natuurlijke begroeiing (decor).
- Correcte configuraties van het simulatorvoertuig, de medeweggebruikers¹ en obstakels.

Naast de algemene eisen is uitbreiding van de database met heuvelachtig- en bergachtig gebied mogelijk (optie).

¹ Zie document 'Minimum technische eisen simulators'.

Binnen de bovengenoemde algemene eisen gelden de volgende minimale specifieke eisen:

Specifieke eisen

□ Bebouwde kom (stad en dorp)

- Bebouwing en in verscheidenheid (ook zichtonttrekkend op kruisend verkeer).
- Rechte en bochtige wegen.
- Rijbanen (ook gescheiden) met enkele en dubbele rijstroken.
- Eenrichtingsverkeer.
- Kruisingen met en zonder verkeerslichten (starre en verkeersafhankelijke verkeerslichten, bol-, pijlverkeerslichten).
- Kruispunten gelijkwaardig en ongelijkwaardig (ook in combinatie met voorgaand item).
- Rotondes (alle typen genoemd in de RONA en ROA).
- Fietspaden (vrij liggende) en -stroken/met symbool en als suggestiestrook.
- Voorsorteervakken/-stroken.
- Versmallingen (infrastructureel als snelheidsbeperking en ook dmv opbrekingen).
- Bushaltes op de rijbaan en in de haven.
- Overgangen (spoor/tram).
- Oversteekplaatsen (voor voetgangers en brom-/fietsers).
- Tram- en/of busbanen.
- Verhoogde trottoirs en rijbaanranden.
- Tunnels/viaducten (met standaard en afwijkende hoogte/breedte).
- Verkeersdeelnemers (ook voetgangers en fietsers).

□ Provinciale weg

- Met kruisingen en splitsingen.
- Met en zonder bebouwing.
- Rotondes met en zonder fietspaden.
- Tunnels/viaducten (met standaard en afwijkende hoogte/breedte).
- Spoorwegovergangen.
- In- en uitritten.
- Langzaam verkeer.

□ Auto(snel-)weg

- Ongelijkvloerse kruisingen (viaducten).
- Klaverbladen.
- Splitsingen.
- In- en uitvoegstroken (gecombineerde, kort en lang, vloeiende en scherpe bochten).
- Vluchtstroken.
- Twee-, drie- en vierstrookswegen.
- Tankstations.
- Parkeerterreinen.
- Informatie boven (matrixborden) en langs de weg (routeaanduiding)
- Intensief verkeer, vooral ter hoogte van invoegstroken.
- Tunnels/viaducten.

❑ **Bergen (optioneel)**

- Stijgende en dalende hellingen (ook > 6 %) over voldoende lengte.
- Haarspeldbochten.
- Smalle weggedeelten met passeerplaatsen.

❑ **Industrieterrein i.v.m. manoeuvreren (optioneel)**

- Laad-/losperrons (ook kuilen)
- Opstelvakken
- Ruimte om te keren d.m.v. steken
- Ruimte om te keren door het maken van een halve draai (180 graden)
- Ruimte om recht achteruit te rijden
- Bochten (voor-/achterwaarts)